

Proposta per la creació d'una comissió sobre Art Digital i Intel·ligència Artificial

Oriol Arisa
Ángeles
Rodríguez

Associació d'Artistes
Plàstics i Visuals
de Sabadell



30/07/2025

Índex

Qui som?	1
Presentació	1
Objectius de la comissió	2
Proposta inicial - Projecte AAVa	3
Glossari	4

Qui som?

ORIOl ARISA - Artista visual i membre de l'AAVPS. Llicenciat en Belles Arts per la Universitat de Barcelona. Especialista en ciberseguretat, interessat en el hacking ètic i la cultura digital.

joriolarisa@gmail.com

ÁNGELES RODRÍGUEZ – Artista visual i dissenyadora. Llicenciada en Belles Arts per la Universitat de Barcelona. Màster en creació artística per la UB: Realismes i entorns.

angelesrog@gmail.com

Presentació

Actualment ens trobem en una **cruïlla tecnològica decisiva**, que té conseqüències molt importants en tots els aspectes de la nostra vida.

En el **món artístic**, la irrupció de la **inteligència artificial** ens ofereix tot un ventall de possibilitats que potencien la nostra creativitat fins a límits que fins fa poc ni ens imaginàvem, però també ens porta a **qüestionar nocions que fins ara estaven molt arrelades, com poden ser la identitat individual i el procés creatiu, molt vinculats a l'autoria humana**.

També existeixen importants **qüestions ètiques** que creiem que es necessari tractar, com la **manca de sobirania digital**, que fa que cada cop perdem més control sobre les nostres **dades personals** a les xarxes, amb les conseqüències que això comporta tan en l'àmbit artístic (**apropiació del treball creatiu per part de tercers**) com també en el personal (**vulneració de drets, control social, espionatge massiu, etc.**)

Per altra banda, davant d'un context tecnològic tan frenètic, en el qual es produeixen canvis constants, pensem que la millor manera d'afrontar-los és la **cooperació i l'intercanvi de coneixements i habilitats digitals**, més enllà de l'experiència que posseeixi cadascú de nosaltres. La **col·laboració mútua** fa que la nostra **inteligència col·lectiva** creixi i a la vegada es desenvolupi més ràpidament.

D'aquesta manera, i amb l'objectiu d'**oferir un espai de reflexió crítica, d'experimentació creativa i de participació al voltant d'aquestes qüestions**, proposem doncs la creació d'una **Comissió d'Art Digital i Intel·ligència Artificial** dins l'associació.

Esperem doncs que aquesta iniciativa resulti del vostre interès, i que us animeu a participar-hi activament!!

Objectius de la comissió

Per tal de que la comissió estigui plenament activa, el primer que farem serà **difondre** aquesta proposta per reunir un grup de socis i d'altres artistes interessats en participar-hi.

Escollirem també un **nom adient** per la comissió, que reflecteixi el seu **caràcter crític i experimental**.

Un cop fet això, els **objectius** que ens plantejarem seran els següents:

- **Impulsar noves propostes creatives utilitzant els recursos i les possibilitats que ens ofereixen les noves tecnologies**, especialment amb la **IA**
- **Organitzar debats i espais de reflexió per analitzar com afecten aquestes mateixes tecnologies en aspectes importants de la creació artística**, com poden ser l'**autoria** i la **identitat humana**
- **Protegir la sobirania de les dades que generem amb les nostres interaccions en el món digital**, recuperant el nostre control creatiu
- **Apostar per l'ús d'eines de programari lliure**, tan de forma genèrica com en l'àmbit més artístic
- **Compartir coneixements i eines tecnològiques** (ChatGPT, DALL·E, Runway, etc.), **col·laborant amb d'altres col·lectius que estiguin alineats amb la nostra filosofia i interessos**. Això també ens ha de permetre generar tutorials i organitzar formacions per als socis interessats
- **Obrir canals de comunicació oberts i participatius** (mailing, carpetes compartides, etc...)
- **Aconseguir recursos econòmics** (mitjançant subvencions o activitats pròpies, organitzades a través de l'Associació) per invertir-los en **nou programari i hardware**

Proposta inicial - Projecte AAVa

AAVa és un projecte de creació d'una identitat digital a partir de sistemes d'**aprenentatge automàtic**, que són els que usen habitualment les aplicacions d'IA com **Gemini** o **ChatGPT**. El seu **nom femení** ha estat ideat a partir d'algunes sigles de l'Associació d'Artistes Plàstics i Visuals de Sabadell (**AAV**) més una lletra "a" minúscula que la identifica com a **avatar**.

AAVa comptarà amb unes **dades personals imaginàries** i serà entrenada amb l'objectiu de que sigui capaç d'interactuar mitjançant l'ús de **models de llenguatge natural**, ja sigui en el món digital o amb la resta de membres de la Comissió d'Art Digital i IA, aportant-nos noves idees i propostes creatives.

Aquesta interacció ens permetrà doncs adoptar un **sistema de funcionament i presa de decisions experimental**, que no respondrà a una suma d'aportacions únicament humanes.

Els **objectius** del projecte seran els següents:

- **Observar i analitzar els resultats artístics que ens pot oferir la IA** a partir de les propostes creatives que li anem fent.
- **Prendre consciència crítica sobre quins són els processos i les tecnologies que hi ha darrere dels models de llenguatge natural que utilitza la IA**, i difondre els coneixements que en tinguem, a fi de que aquesta sigui més comprensible.
- **Tenir un major control sobre els models d'IA que utilitzem en el nostre dia a dia**, els quals estan sent utilitzats com a eina de control social i com a font de beneficis per part de les grans corporacions tecnològiques.

Glossari

generat a partir de consultes realitzades amb la IA (Copilot)

Aprenentatge automàtic

En el context de la IA, em podries descriure breument què és l'aprenentatge automàtic?

 **Què és l'aprenentatge automàtic?** L'aprenentatge automàtic (*machine learning*) és una branca de la intel·ligència artificial que permet als ordinadors aprendre a realitzar tasques o prendre decisions sense haver estat programats explícitament per cada pas. En comptes de seguir instruccions fixes, el sistema analitza dades, detecta patrons i millora el seu rendiment amb el temps.

 Com funciona?

- S'alimenta el sistema amb dades (com imatges, textos o nombres).
- Aprèn identificant relacions entre aquestes dades.
- Pot predir o prendre decisions basades en dades noves.

Per exemple, un sistema pot aprendre a reconèixer gats en fotos perquè ha vist milers d'imatges etiquetades com "gat".

Avatar

Today

Bona nit. Em podries descriure breument què és un avatar, i quin és el seu origen etimològic?

 **Què és un avatar?** Un *avatar* és una representació gràfica o simbòlica d'una persona, especialment en entorns digitals com videojocs, xarxes socials o mons virtuals. Pot ser una imatge, una figura 3D, un dibuix, o fins i tot una versió digital personalitzada que actua en nom de l'usuari en un espai virtual.

 **Origen etimològic** La paraula prové del sànscrit *avatāra*, que significa "descens" o "manifestació". En la tradició hindú, un *avatāra* és l'encarnació terrenal d'una divinitat, com quan el déu Vishnu pren forma humana per intervenir en el món. Aquest concepte es va adaptar amb el temps a la cultura digital, on un avatar representa la "encarnació virtual" d'una persona.

Si vols, puc explicar com ha evolucionat el concepte amb els anys o fins i tot ajudar-te a crear el teu propi! 😊

      Edit in a page

Intelligència artificial

Em podries definir què és la intel·ligència artificial?

 **Intel·ligència artificial (IA): definició bàsica** La intel·ligència artificial és una disciplina de la informàtica que busca crear sistemes capaços de realitzar tasques que, si les fes una persona, requeririen *intel·ligència*. Això inclou entendre el llenguatge, aprendre de l'experiència, resoldre problemes, reconèixer imatges o prendre decisions.

Què fa possible la IA?

- **Algorismes** que permeten processar i analitzar dades.
- **Models d'aprenentatge**, com l'aprenentatge automàtic i el profund.
- **Dades massives (big data)** per entrenar els sistemes i fer-los més precisos.

Exemples reals de IA

- Recomanacions de pel·lícules o música.
- Assistents virtuals (com jo 😊).
- Cotxes autònoms.
- Diagnòstic mèdic assistit per màquina.

La IA no té consciència ni emocions, però pot simular interaccions intel·ligents per fer la vida més còmoda, eficient o entretinguda. Si vols, puc explicar-te la diferència entre IA feble i IA forta, o parlar del seu impacte en el futur. Vols que ens endinsem més? 🚀

Models de llenguatge natural (NLP)

Em pots descriure també què són els models de llenguatge natural?

 **Models de llenguatge natural** Els models de llenguatge natural (o *Natural Language Models*) són sistemes d'intel·ligència artificial entrenats per entendre, generar i analitzar el llenguatge humà. El seu objectiu principal és permetre que les màquines interactuïn amb les persones de manera fluida i significativa, com si parlessin amb un ésser humà.

Com funcionen?

- S'entrenen amb grans quantitats de textos (llibres, webs, converses, etc.).
- Aprenen patrons, significats, estructures gramaticals i contextos.
- Apliquen aquest coneixement per respondre preguntes, traduir idiomes, escriure textos, resumir informació o mantenir converses.

Exemples d'aplicacions

- Assistents virtuals (com jo 😊)
- Traducció automàtica
- Reconeixement de veu i transcripció
- Generació de contingut creatiu (contes, articles, poemes...)